

SEMANA 6:

Dinámica

ASIGNATURA

Introducción a la Física

DOCENTE | **Lic. Fredy Antonio Mamani
Barragán Mg. Blanca Lucía
Condori Chambi**



DINÁMICA LINEAL

Es la parte de la Mecánica que estudia la relación existente entre las fuerzas que producen los movimientos y el **movimiento acelerado de un cuerpo**, se ocupa de la relación entre el cambio de movimiento de un cuerpo y las fuerzas que lo provocan.



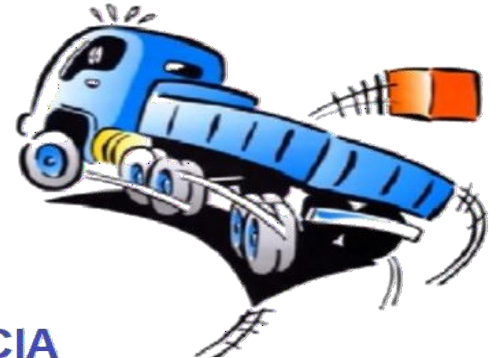
MASA INERCIAL

Definimos la masa inercial como (m_i). La inercia es una propiedad que tienen los cuerpos quienes en forma natural **tienden a conservar su velocidad**, es decir, su movimiento uniforme.

$$m_i = \frac{\text{fuerza neta}}{\text{aceleración}} \text{ ó } =$$



LA INERCIA

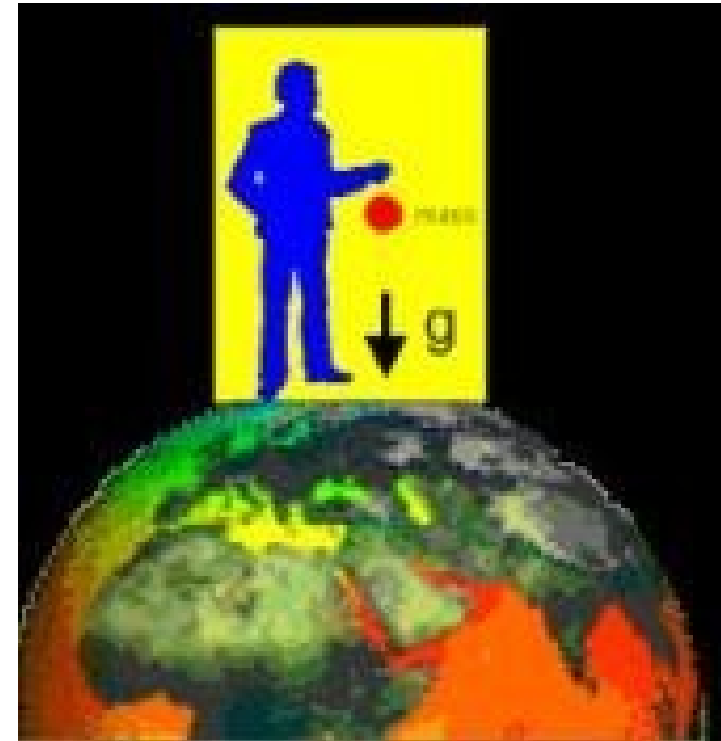


MASA GRAVITACIONAL

Definimos la masa gravitacional como (m_g). La masa de un cuerpo es la misma en cualquier lugar del universo.

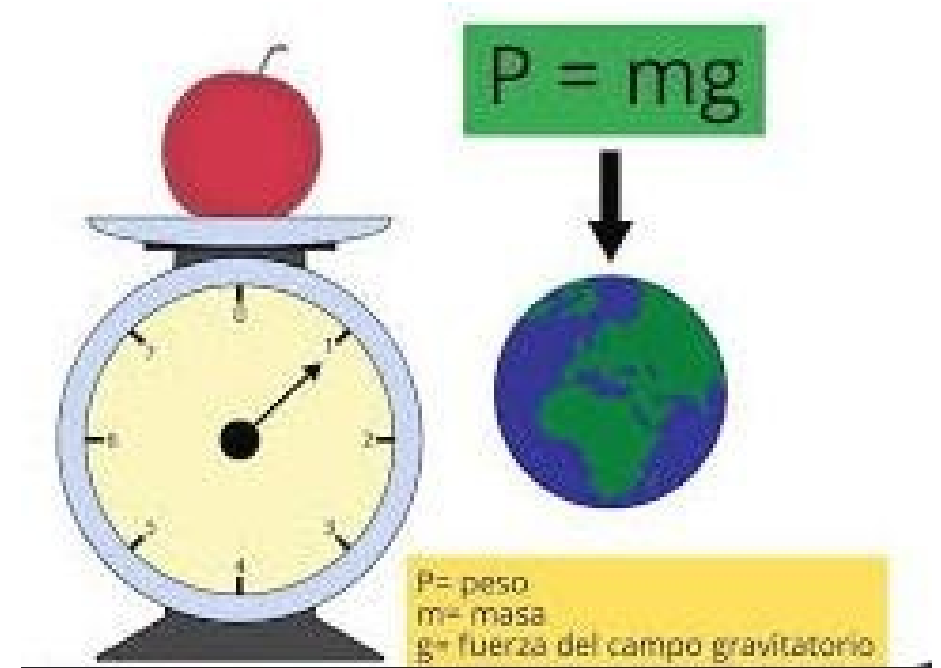
$$m_g = \frac{\vec{F}_g}{\vec{g}} =$$

m_g



El peso de un cuerpo es **la fuerza de atracción gravitacional ejercida por la Tierra**; magnitud vectorial cuya dirección siempre es perpendicular al suelo. Si dejamos un cuerpo en el aire, el peso lo hará caer y la aceleración que experimenta es la gravedad.

$$\vec{P} = m\vec{g}$$

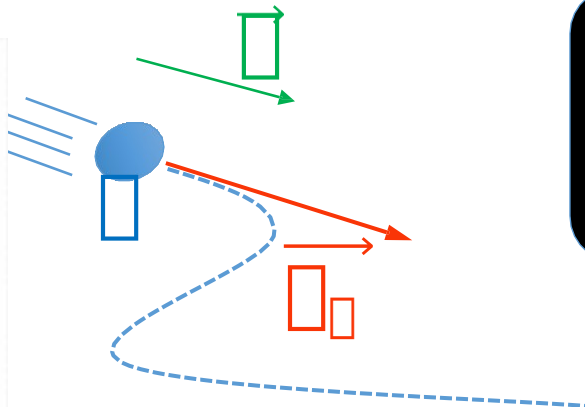
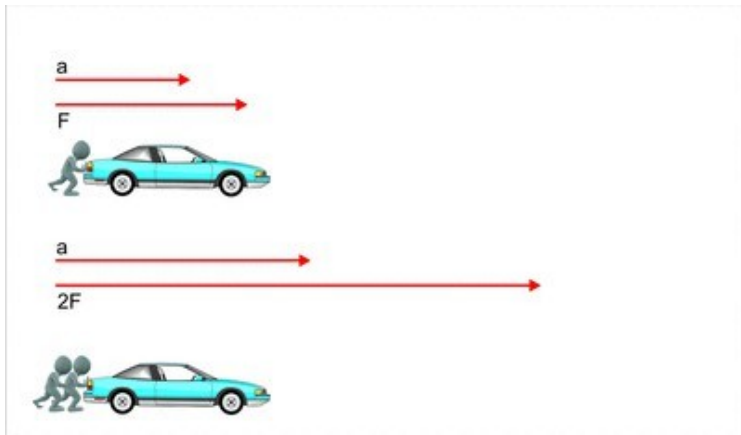


DIFERENCIAS ENTRE MASA Y PESO

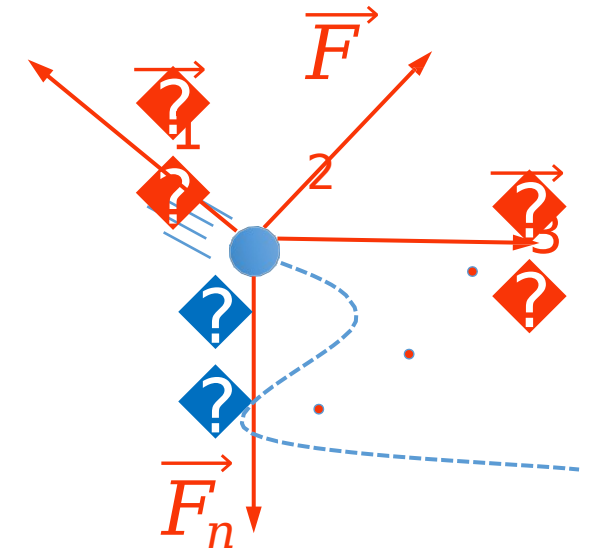
MASA	PESO
<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Es una medida de la cantidad de materia presente en un objeto.<input type="checkbox"/> Se mide en unidades de masa como: kilogramos o gramos.<input type="checkbox"/> Se mide utilizando una balanza.<input type="checkbox"/> Es una propiedad constante de un objeto que no puede cambiar, independientemente de la ubicación en el universo.	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Es la fuerza gravitatoria que actúa sobre un objeto debido a la gravedad de un cuerpo masivo.<input type="checkbox"/> Se mide en unidades de fuerza como: newton.<input type="checkbox"/> Se mide utilizando una báscula y depende de la gravedad.<input type="checkbox"/> El peso varía según la ubicación en el universo debido a diferencias en la gravedad.

SEGUNDA LEY DE NEWTON

“La aceleración (a) que adquiere un cuerpo es directamente proporcional a la fuerza resultante (F_R) que actúa sobre él, e inversamente proporcional a la masa de dicho cuerpo (m)”



$$\vec{a} = \frac{\vec{F}_R}{m}$$

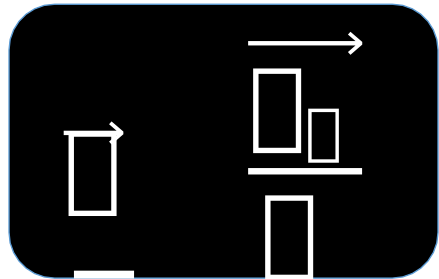


*La aceleración y
fuerza
resultante
SIEMPRE
tienen la*

SISTEMA DE
“n” FUERZAS

$$\vec{F}_R = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3 + \dots + \vec{F}_n$$

SEGUNDA LEY DE NEWTON

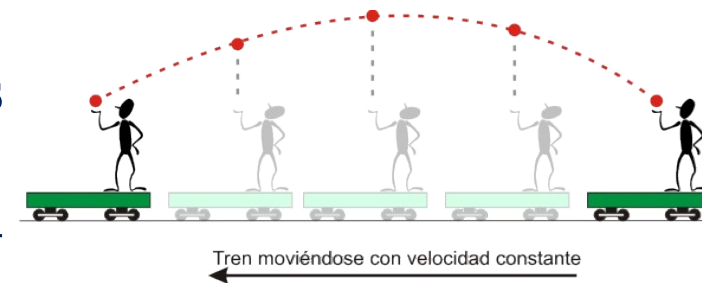
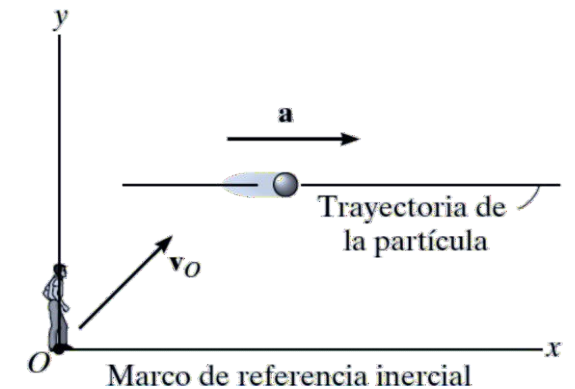


**Unidad
es:**

	Aceleración (m/s^2)
	Fuerza resultante (N)
	Masa (kg)

SISTEMA DE REFERENCIA INERCIAL

Cuando aplica la ecuación de (importante $\sigma \square = \square$), la aceleración de la partícula tomada con respecto a un marco de referencia que **está fijo se nota, de la observación constante** no experimentará aceleración y las mediciones de la aceleración de la partícula serán las *mismas* con *cualquier referencia* de este tipo. Tal marco de

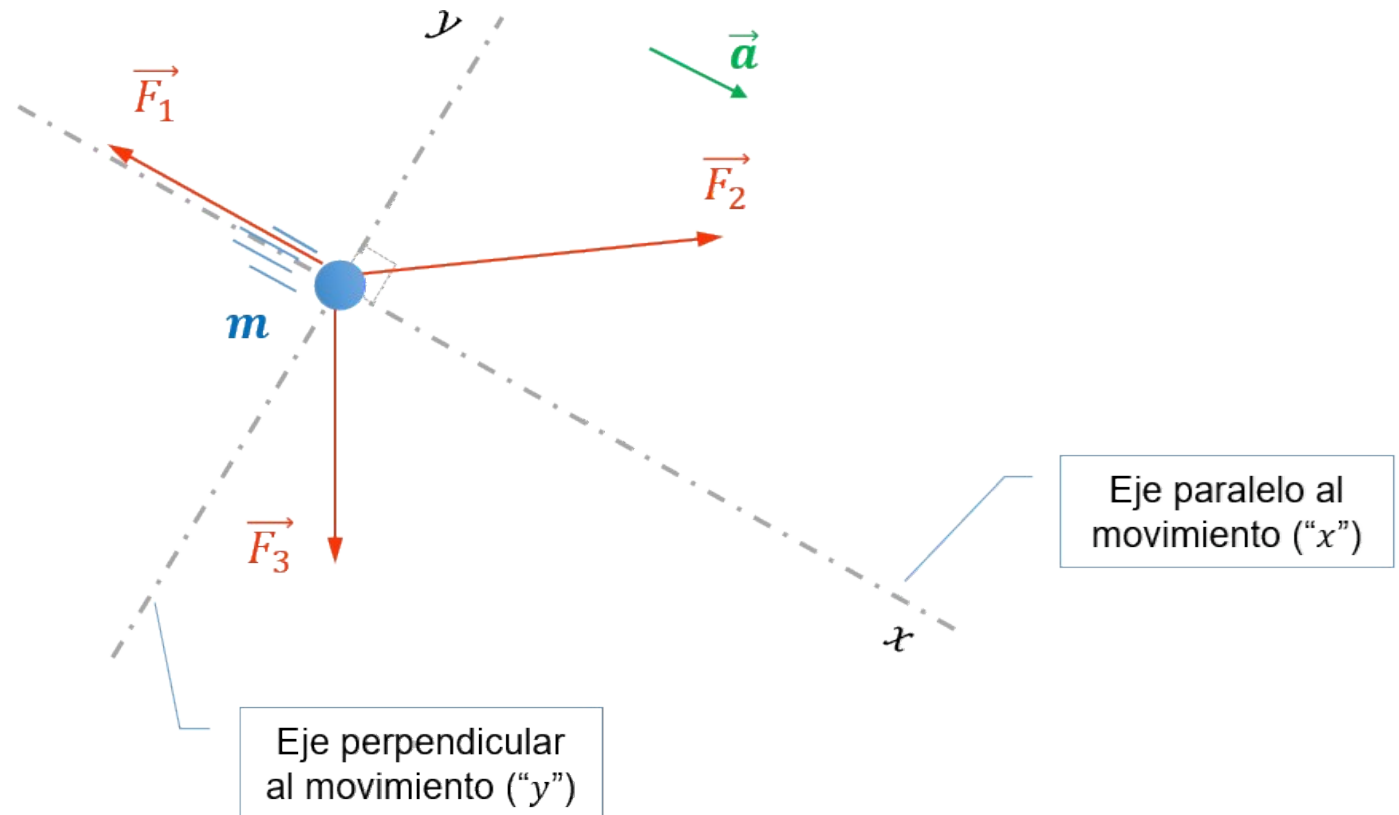


PROCEDIMIENTO PARA APLICAR 2DA LEY

PASO 1

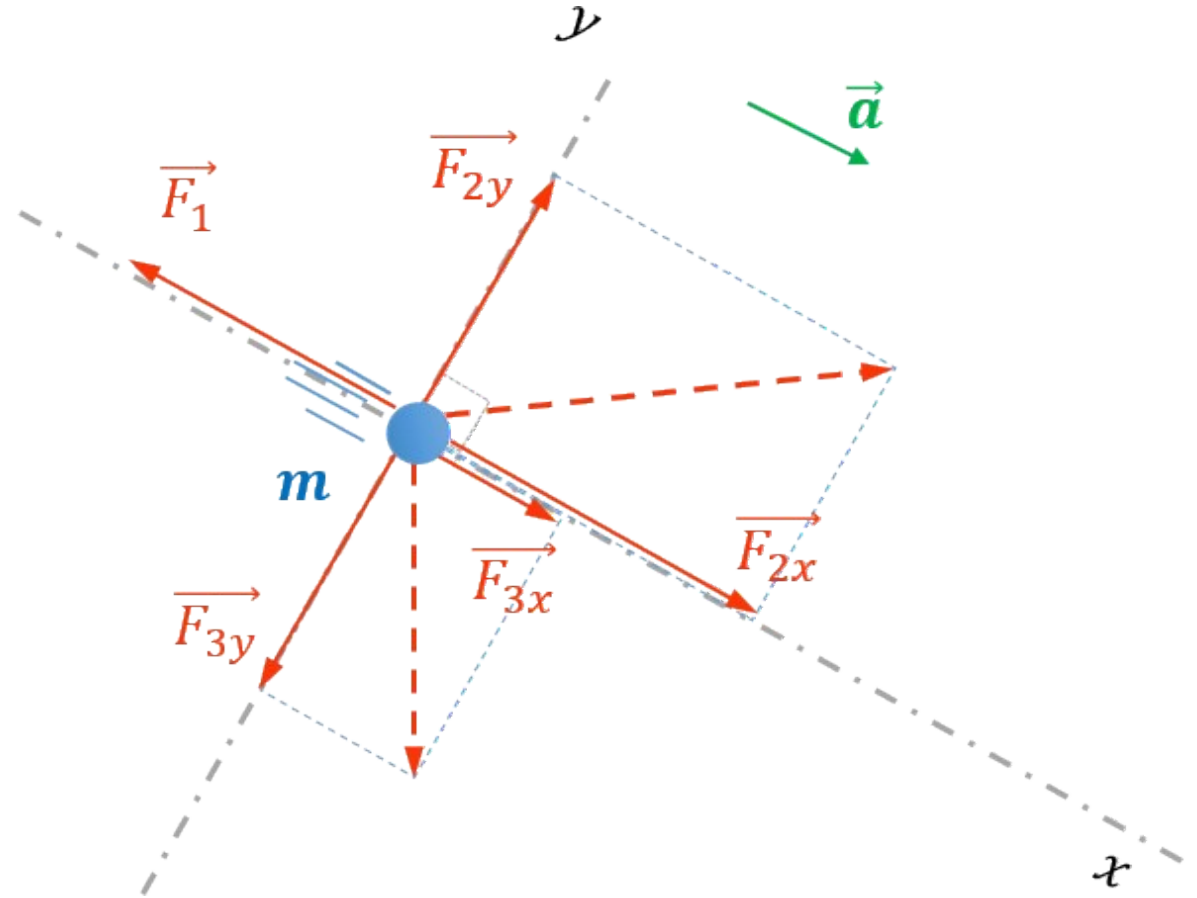
Establecer dos direcciones o ejes:

- Eje paralelo al movimiento
- Eje perpendicular



**PASO
2**

**Descomponer
rectangularmente,
si es
necesario, todas las
fuerzas en los ejes
x, y.**



PASO 3

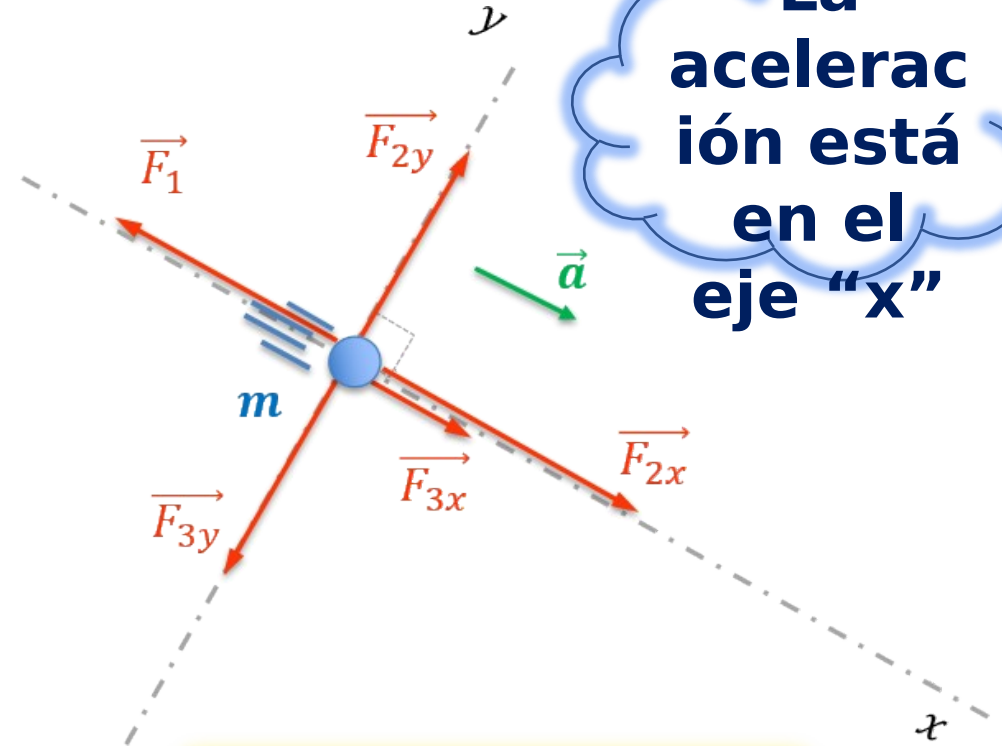
El módulo de la fuerza resultante se calcula así:

$$\sqrt{\begin{matrix} \square\square\square\square\square\square \\ \square\square\square\square\square \\ \square\square\square \\ \square\square\square\square\square\square\square\square\square\square \end{matrix}} - \sqrt{\begin{matrix} \square\square\square\square\square\square \\ \square\square\square\square\square\square\square\square \\ \square\square\square \\ \square\square\square\square\square\square\square\square\square\square \end{matrix}} = \square\square$$

Del eje "x"
Del eje "y"



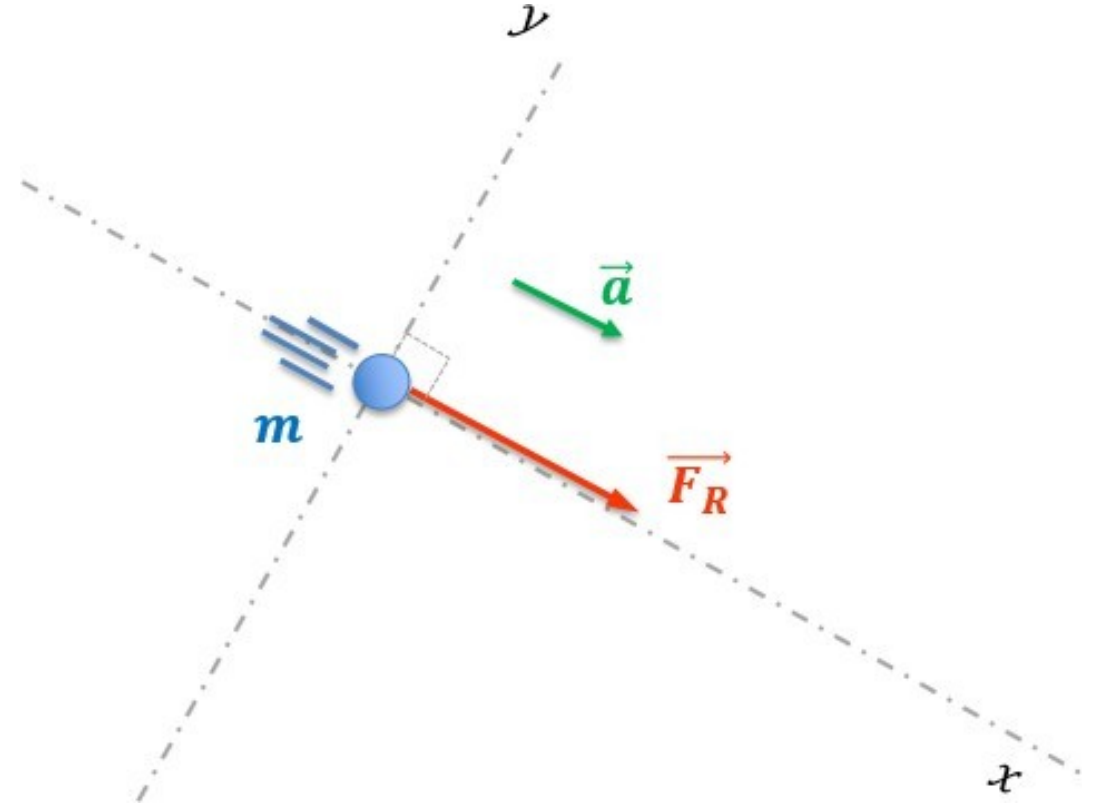
$$\begin{aligned} \square_1 &= \square_{21} + \square_{31} - \\ \square_{21} &= \square_{11} \end{aligned}$$



**PASO
4**

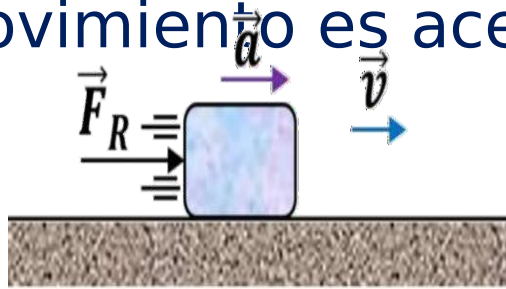
No
olvides
dibujar el
vector
aceleración

Aplicar
la
ecuación
escalar:

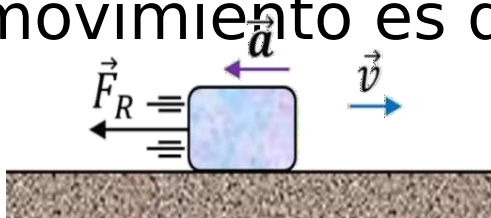


Observaciones:

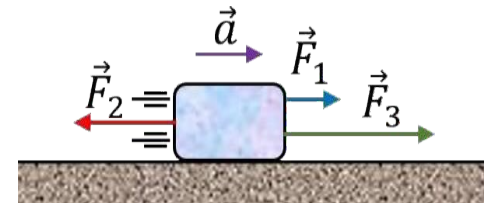
Si la rapidez aumenta,
entonces el
movimiento es acelerado



Si la rapidez disminuye,
entonces
el movimiento es desacelerado



Cuando se tenga situaciones
que se presenten un mayor
número de fuerzas como
muestra,
determinaremos el módulo
de la fuerza resultante de la
siguiente manera:



$$F_R = F_1 + F_3 - F_2$$

Introducción a la física general

Ciclo A - Medicina

Se pueden sugerir los siguientes pasos en los problemas con fuerzas verticales y/o horizontales:

- ✓ Si el **movimiento** del cuerpo es **horizontal**, aplicar la ecuación escalar ($\sum F_x = m \cdot a_x$) solo con las **fuerzas horizontales**. No considerar la fuerza de gravedad (se anula con las demás verticales).
- ✓ Si el **movimiento** del cuerpo es **vertical**, aplicar la ecuación escalar ($\sum F_y = m \cdot a_y$) solo con las **fuerzas verticales**. Considerar la fuerza de gravedad.
- ✓ Si se tienen **dos o más cuerpos** (atados, pegados o unidos por poleas), realizar el análisis como **sistema**. **No** se consideran las **tensiones** en las cuerdas ni las fuerzas de **contacto** entre los cuerpos.

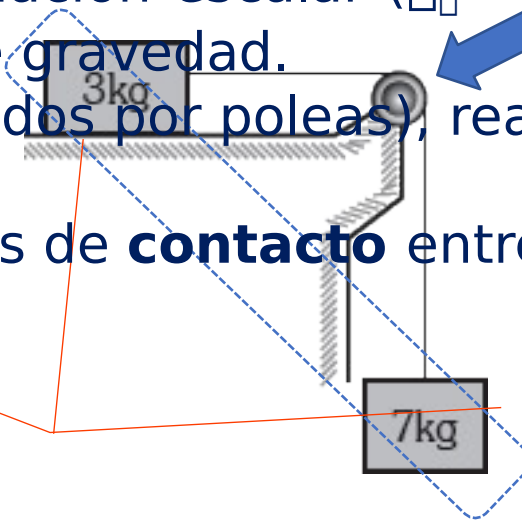


$$m_{sist} = m_A + m_B + m_C$$

$$m_{sist} = 6 + 4 = 10 \text{ kg}$$

No considerar tensiones ni fuerzas de contacto.

$$\sum F_x =$$



Máquina de Atwood

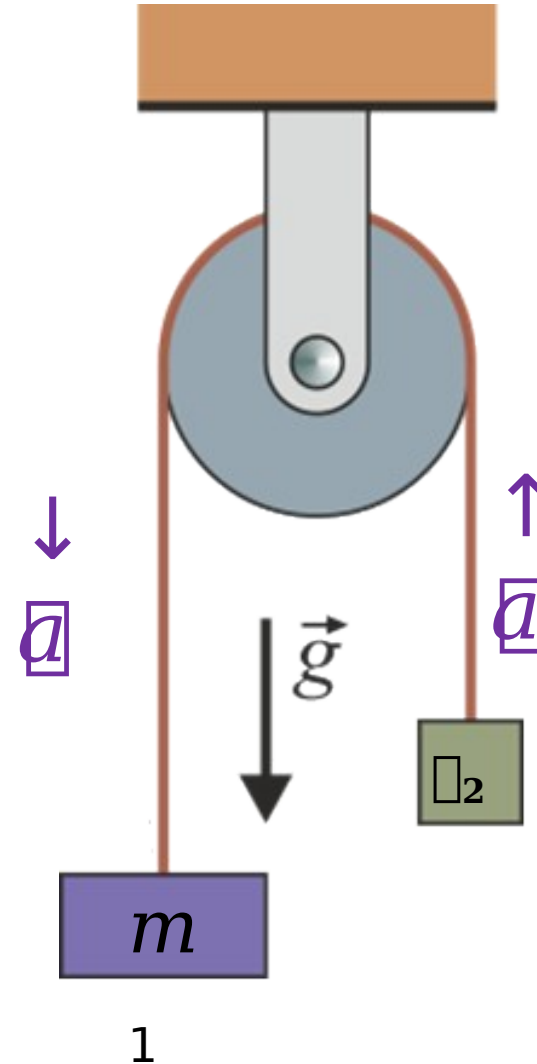
$$m_{sist} = 7 + 3 = 10 \text{ kg}$$

MÁQUINA DE ATWOOD

Es un dispositivo simple compuesto por una polea por la que pasa una cuerda, de cuyos extremos penden dos masas m_1 y m_2 . En el caso ideal se supone que la cuerda es inextensible y sin masa, y que la polea tampoco tiene masa ni fricción.

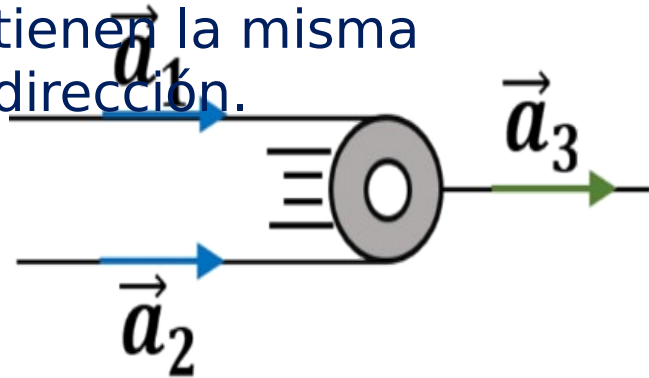
La aceleración que adquiere un grupo de bloques entrelazados entre sí por medio de una cuerda que pasa alrededor de una polea fija puede ser determinada con la siguiente ecuación:

$$a = \frac{(m_1 - m_2)g}{m_1 + m_2}$$



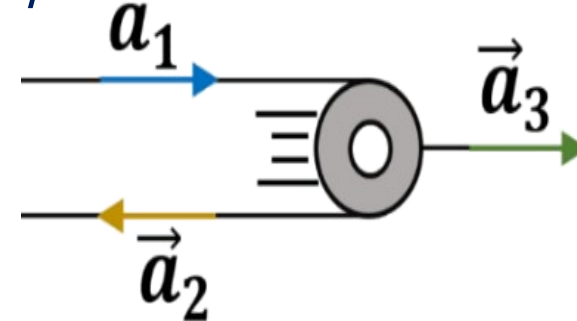
Aceleración de una polea móvil

El caso cuando las aceleraciones tienen la misma dirección.



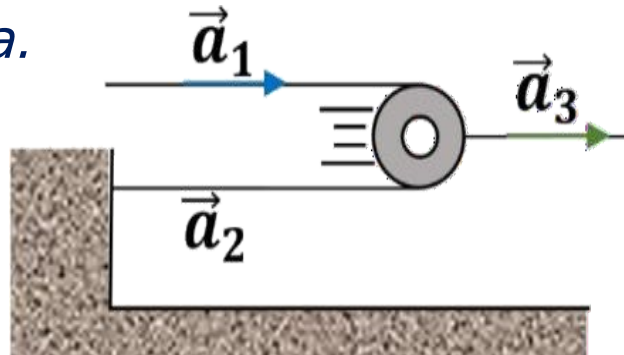
$$\boxed{1} + \boxed{2} = \boxed{?}$$

Polea móvil con una cuerda que tiene aceleración con dirección opuesta



$$\boxed{1} - \boxed{2} = \boxed{?}$$

Polea móvil con una cuerda fija.



$$\boxed{3} = \frac{\boxed{1}}{2}$$

ASCENSORES

Si una persona se encuentra dentro de un ascensor como se muestra en la figura, el **peso aparente** es una fuerza normal ejercida por la balanza o el piso.

Considere una persona que se mueve hacia abajo con una aceleración en el elevador:

$$F_N - mg = ma$$

$$F_N = m(g - a)$$



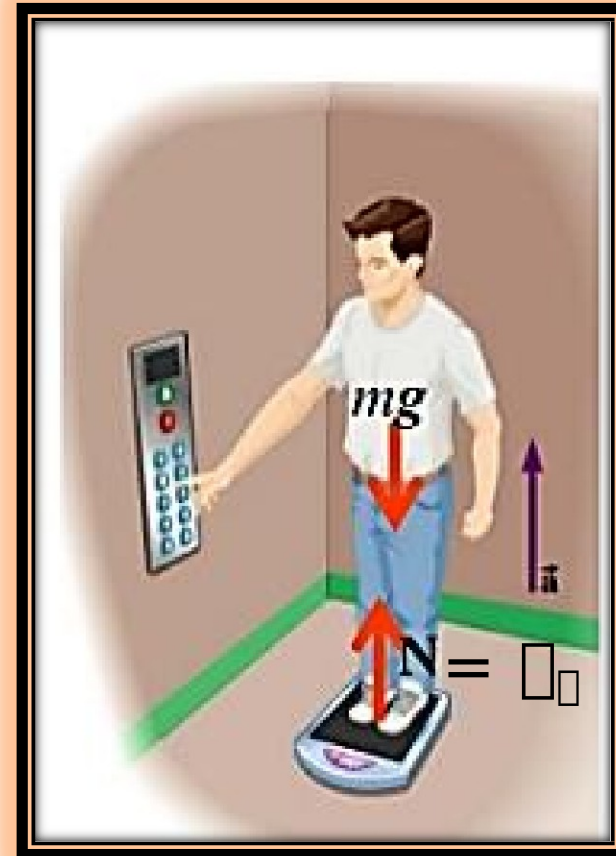
Ojo: En caída libre $a = g$,
entonces $F_N = 0$

ASCENSORES

Considere una
persona acelerada
hacia arriba en un
elevador:

$$\Sigma F_y = ma_y$$

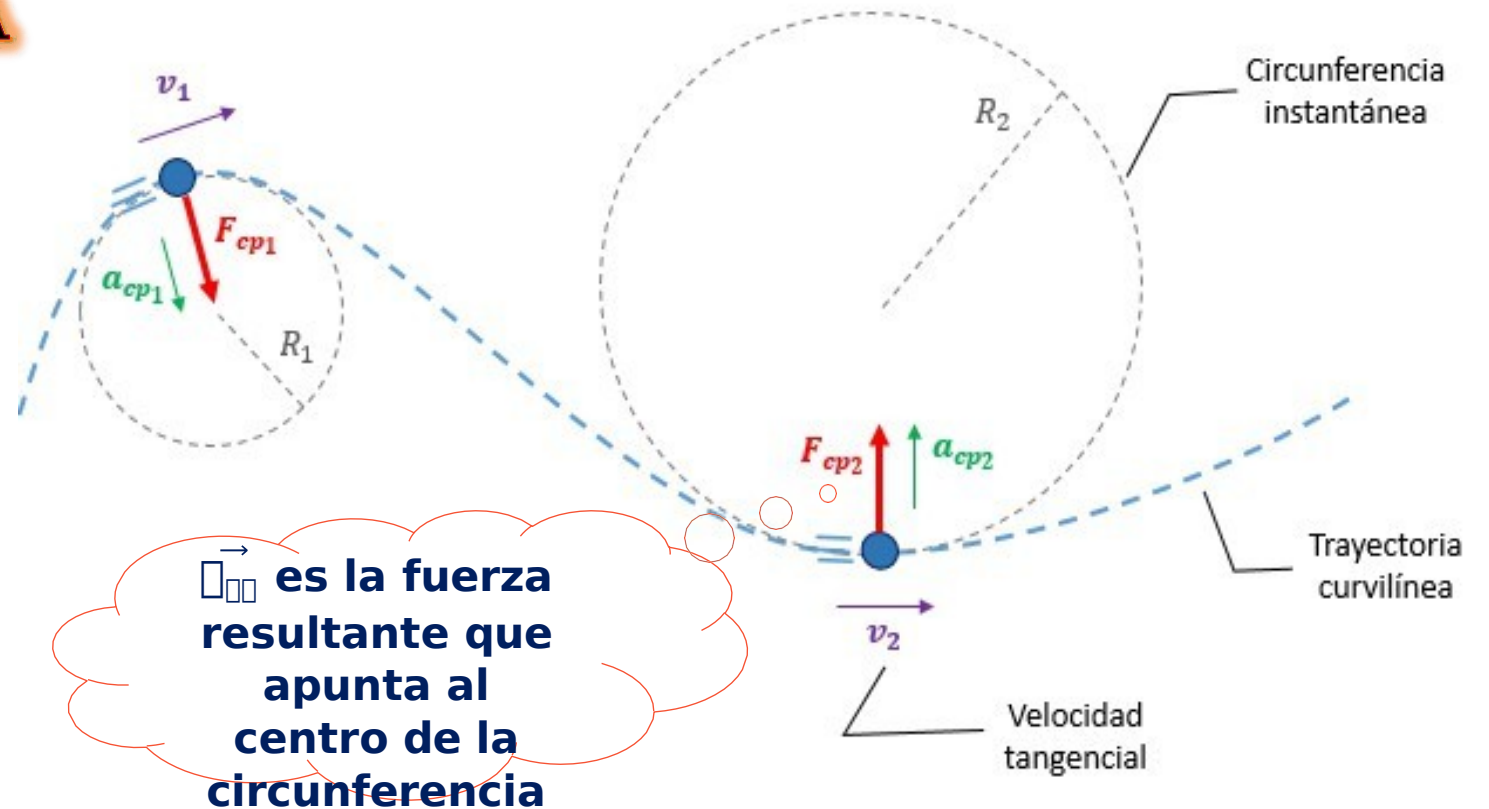
$$N - mg = m(a + g)$$



DINÁMICA CIRCULAR

FUERZA CENTRÍPETA

Cuando un cuerpo describe una trayectoria curvilínea, experimenta una **aceleración centrípeta** (\vec{a}_{cp}). Según la 2ª Ley de Newton, esta aceleración está relacionada directamente con una fuerza que actúa en la misma dirección. A dicha fuerza se le conoce como **Fuerza Centrípeta** (\vec{F}_{cp}).

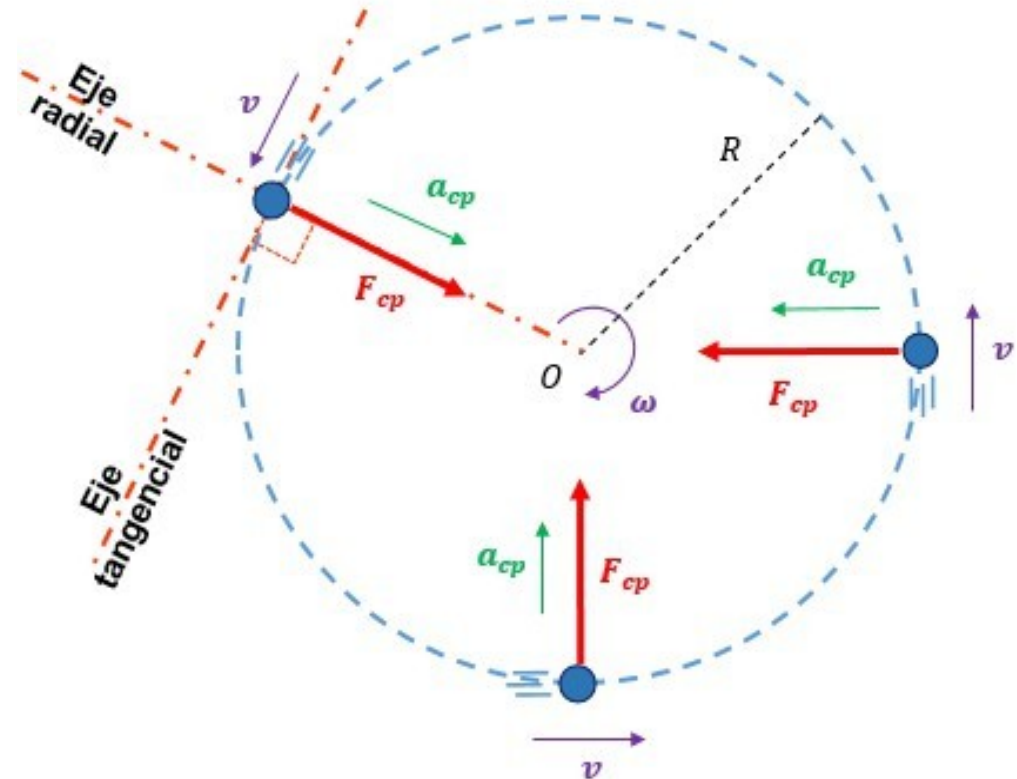


APLICACIÓN EN EL MOVIMIENTO CIRCUNFERENCIAL UNIFORME

De los movimientos curvilíneos (circunferencial, parabólico y elíptico), estudiaremos el primero, cuando la rapidez del cuerpo es constante (MCU).

De la 2da ley de Newton:

$$F_{cp} = m \frac{v^2}{R} = m \omega^2 R$$



m : Masa del cuerpo (en kg)

v : Rapidez tangencial (en m/s)

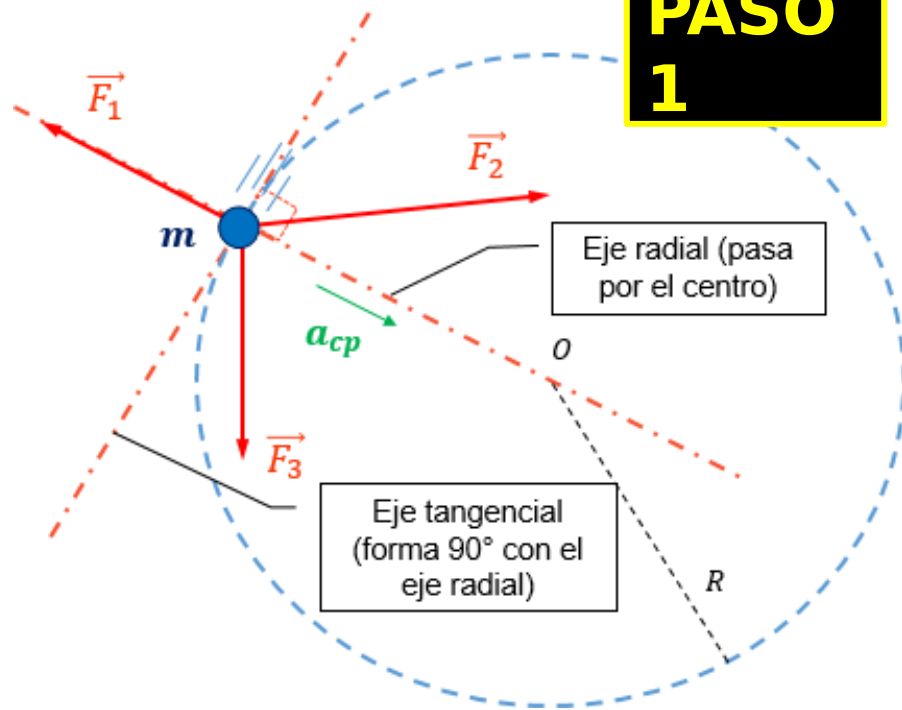
ω : Rapidez angular (en rad/s)

PROCEDIMIENTO PARA APLICAR 2DA LEY

Establecer dos direcciones
o ejes:

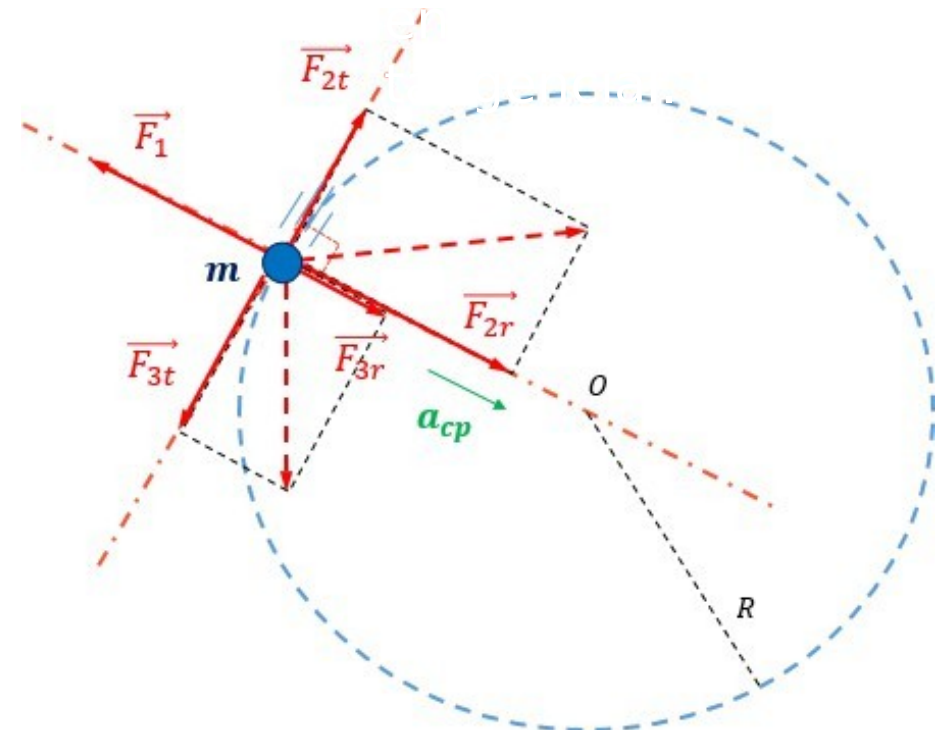
- Eje radial
- Eje tangencial

**PASO
1**



Descomponer
rectangularmente, si es
necesario, todas las fuerzas

**PASO
2**

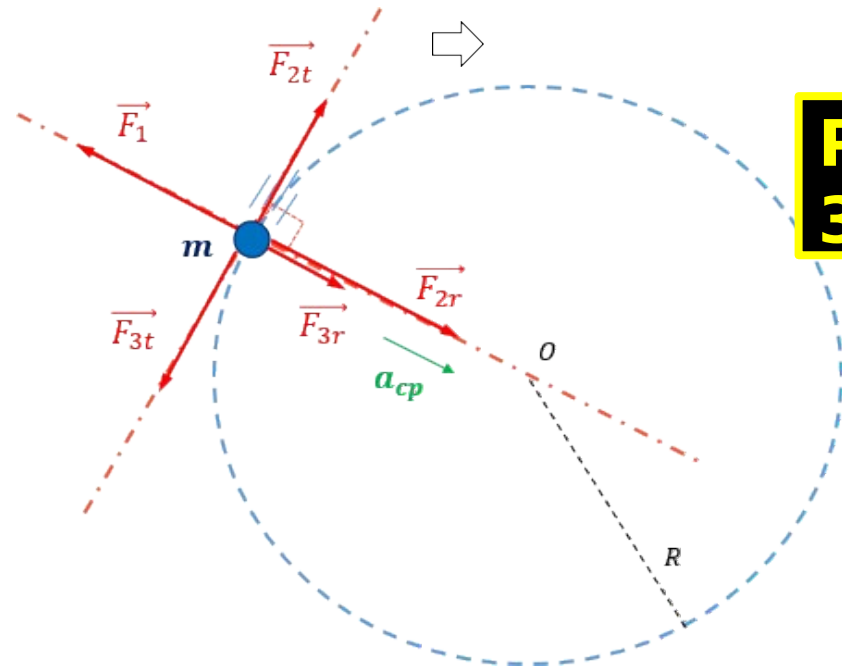


✓ Solo se han
descompuesto
 F_2 y F_3 sobre los ejes.

✓ No fue necesario
descomponer F_1 ya
que es paralelo a
uno de los ejes.

El módulo de la fuerza centrípeta se calcula así:

$$F_{cp} = \frac{mv^2}{R}$$



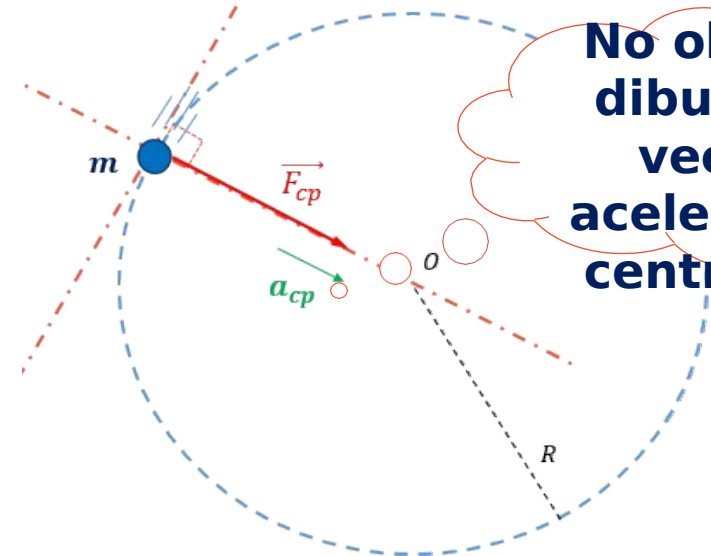
PASO 3

Las fuerzas en el eje tangencial se anulan mutuamente $\Rightarrow F_{2t} = F_{3t}$

Aplicar la ecuación escalar:

$$F_{cp} = \frac{mv^2}{R}$$

PASO 4



No olvides dibujar el vector aceleración centrípeta

$$F_{cp} = \frac{mv^2}{R}$$

● **MUCHAS GRACIAS**
POR SU ATENCIÓN

